

Abrir archivo

- Samsung sacará en 2006 un reproductor compatible HD-DVD Blue Ray
- Entrevistamos a Diego Lafuente, de Minid.net y hablamos de podcasts, Internet y la Web 2.0 y la PSP

Taller

- Cosas que deberías saber sobre la PSP

En la Red

- La página del millón de dólares, agendas de papel y paginas de inicio.

Area de juegos

- TOCA Race Driver 2
- Xbox 360 en la pasarela Cibeles

Buzón de Comunicando

- Mensajes de correo de los oyentes

• Música

Cool Waters Band. Toda la música está expresamente permitida sus reproducción en podcasts. El sitio de donde nos hemos bajado las canciones es la Red de Música Para Podcasts: <http://music.podshow.com>



[AUDIO] 09_Hey_Allright.mp3 03:55

Introducción

- Bienvenidos a Comunicando Podcast
- Mas detalles y el guión de este programa en la web ComunicandoPodcast.com
- Recordamos que solo faltan unos días para que termine la recepción de la I muestra de podcast en español en Mundo Babel. En PodCastellano.com/mundobabel puedes enterarte de los detalles
- Gracias a todos los que os vais añadiendo al Mapa de Oyentes de Comunicando. Es muy bonito para nosotros ver desde dónde nos escucháis gráficamente. Si te quieres unir, pones nombre, localidad y un comentario y ya está. Funciona con Google Maps y la dirección es: comunicandopodcast.com/mapa

Por cierto, Honesting cumple 3 añitos y queremos mandarles un feliz cumpleaños y tirón de orejas.

Comenzamos con el resumen de temas que vamos a ver hoy en Titulares.

ABRIR ARCHIVO

Samsung anuncia para 2006 un reproductor que acepta 'Blu-ray' y 'HD DVD'

El jefe de la división de electrónica de consumo de Samsung, Choi Gee-sung, ha declarado en el diario Financial Times Deutschland que su compañía daría la bienvenida "a un estándar unificado, pero si éste no llega, cosa que parece probable, traeremos una solución unificada al mercado". "No será fácil, pero verán el resultado el año que viene. Si no los consumidores estarán muy confundidos", señala en una entrevista.

ENTREVISTA DIEGO - MINID

[AUDIO] 06_-_2_Car_Garage_-_The_Cool_Waters_Band.mp3

TALLER

Cosa que deberías saber sobre la PSP

- Si te vas a YourPSP.com y te registras dando toda tu información personal te mandan a casa la película Spiderman 2, que no está mal. Eso también sirve como garantía y así no tienes que mandar papel por correo.
- La actualización al Software 2.0 hace que algunas cosas no funcionen, pero ya hay un vídeo, según dicen en Mundopsp. Com que muestra como se puede pasar de la 1.51 y la 1.52 a la 1.5 y se rumorea que tb. Desde la 2.0
- Una forma de mover el cursor si, por ejemplo, estás escribiendo dos letras iguales o del mismo «grupo», es usar las teclas R y L.
- Si estás recargando la batería el Wi-Fi no funciona
- Si te bajas un MP3 o un podcast de Internet puedes oirlo sin problemas, queda en la carpeta /Music y desde la zona de Música lo puedes encontrar. Admite todos los tags MP3 habituales.
- Es posible añadir favoritos al navegador de la PSP editando o sustituyendo el archivo bookmarks.html que se guarda en la MemoryStick, en /PSP/System/Browser/. De este modo no es necesario teclear la direcciones en la PSP.
- En modo teclado el botón Select conmuta entre teclado numérico, alfanumérico y URL.
- No te puedes fiar del indicar de nivel de carga de la batería
- Para moverte por las páginas web el mando analógico (a la izquierda) mueve el cursor en todas las direcciones y cuadrado + el mismo mando desplaza la página (modo arrastrar), de modo que no es necesario ir saltando de un enlace a otro. Los botones L y R cumplen la función de “Página anterior” y “Página siguiente”
- Es altamente recomendable utilizar del.icio.us como gestor de favoritos
- Muchos sitios web tienen lo que se denominan versiones ligeras o sólo texto de sus páginas que son más cómodas de leer navegando con la PSP.
- Software para sincronizar la PSP con tu ordenador mediante los contenidos de los Memory Stick Duo como PSPWare (Mac, Windows – \$15)

Fuentes:

<http://www.microsiervos.com/archivo/gadgets/psp-consejos-y-trucos.html>

<http://www.pixelydixel.com/2005/09/psp-primeras-preguntas-primeras-respuestas.html>

[AUDIO] 04_Do_What_You_Need.mp3

EN LA RED

- **La página del Millón de Dólares**

Un estudiante inglés ha decidido echarle morro y poner un millón de píxeles de su web en venta por el módico precio de 1 dólar por píxel. El objetivo es pagarse la carrera, comprarse unos calcetines y de paso sacarse un dinerito. De momento ya ha vendido 5,400 píxeles.

<http://www.milliondollarhomepage.com/>

- **La Agenda de Papel**

Lo bueno de del.icio.us es que nos permite ver lo popular que es un sitio y este ha arrasado entre oyentes de Comunicando y usuarios de delicious. Permite hacerte un agenda de papel con un simple folio y diseñarla a tu gusto.

<http://www.pocketmod.com/>

- **Página Personalizada de inicio**

Es muy sencilla de usar y personalizar. Arrastrar y soltar. Permite hacerte una página a tu medida, con los sitios que más visitas y tenerla siempre online desde cualquier ordenador conectado a Internet. Muy útil.

<http://www.protopage.com/>

- Ahora también puedes encontrar todas las direcciones comentadas en esta sección en la etiqueta “comunicando” en del.icio.us

<http://del.icio.us/jgcg/comunicando>

- También puedes ver todas las anteriores más las sugeridas por los oyentes en

<http://del.icio.us/tag/comunicando>

y si quieres recomendar alguna dirección interesante para que la comentemos en esta sección pues haz lo mismo, añadela en del.icio.us con el tag (etiqueta) “comunicando” y así la podremos ver todos, nosotros y los demás oyentes.

[AUDIO] 07_Get_On_1.mp3

AREA DE JUEGOS

TOCA Race Driver 2

Toca Race Driver es una de las sagas míticas dentro de los juegos de carreras de coches. Un título para los amantes de los simuladores de coches con ciertos toques de arcade.

¿De que va?

En este juego, encontramos el primer modo “Historia” para carreras de coches, en el que no solo se nos pide ganar y llegar el primero, sino que nos metemos en la piel de un piloto novato, con todas las consecuencias que esto conlleva, como elegir entre diferentes tipos de carreras, llegar en una posición determinada o ganar una cantidad de dinero prefijada.

Gráficos:

Se han “pasado” literalmente en el apartado gráfico con este juego.

El juego cuenta con una gran cantidad de carreras diferentes, y en algunas de ellas la carga visual es muy elevada ya que echar una carrera de veinte coches, que no son pocos, y un circuito abierto a la luz del día demanda una calidad extraordinaria.

La sensación de velocidad es muy buena y nos daremos cuenta sobre todo en muchas bajadas y en el número de imágenes por segundo, en curvas con elevada carga gráfica, como puede ser al dar media vuelta y encontrarnos con el graderío de la recta de meta, etc ...

El modelado de los coches es fabuloso y gozan de un detalle increíble. Las lunas transparentes, reflejos en tiempo real, discos de freno en las ruedas, colisiones impresionantes y un sinfín de detalles.

Para la versión PSP todo esto es un poco más limitado ya que las limitaciones técnicas y el número limitado de polígonos en pantalla no es capaz de cubrirlos la portátil de SONY.

Música:

La música que aparece a lo largo del juego es prácticamente inexistente, ya que durante las carreras no hay música alguna, y tan sólo aparece durante los menús del juego.

Para la versión PSP han tenido una gran idea los programadores que es la posibilidad de crear nuestra propia banda sonora personalizada para el juego. Para ello, solamente tendremos que descargarnos un pequeño software que

distribuye Codemasters gratuitamente en su propia página Web.

Los efectos especiales sonoros del juego están muy bien representados, y no desentonan. El rugido de los motores es claramente distinto en cada tipo de carrera y modelo de coche, gozan de un sonido estéreo magnifico, para así escuchar claramente por que lateral de la consola adelantamos, o en el peor de los casos nos adelantan. Los frenazos, embestidas, choques, raspones y resto de sonidos están fielmente reproducidos.

En este apartado es donde la pequeña de SONY nos demuestra la calidad acústica que tiene.

Jugabilidad:

El control del vehículo es muy sencillo, aceleras, frenas y subes y bajas marchas con los mínimos botones.

Carreras:

Más de 33 carreras diferentes, entre los que podemos disputar carreras de DTM, V8, GT, Rally, Camiones, carreras callejeras, 4x4, en pistas de hielo y un sinfín de diversión para todos los gustos. Además de todas estas modalidades, podemos apreciar 51 circuitos diferentes.

Lo tenemos en el mercado desde el 1 de septiembre para Xbox, PS2 y PSP.

Fuente:

http://www.meristation.com/v3/des_analisis.php?id=cw431c9b75651c7&pic=PS P&idj=cw4197e7da4765e&idp=

La Xbox 360 en Cibeles

En la edición de este año de la pasarela Cibeles tenemos como protagonista en el desfile de los diseñadores Locking Shocking a la Xbox 360, basándose en las líneas sugerentes y elegantes de la Xbox 360, los artistas han creado una colección ecléctica, industrial, funcional y futurista y se pudo contemplar el diseño exclusivo de una camiseta que refleja el espíritu de su colección sumado a la energía de la nueva consola.

Una curiosidad ya que no es la primera vez que moda y consola se unen en la pasarela, ya que David Delfín ya incluyó en otra edición a la PSP como complemento de su colección.

Fuente:

http://www.meristation.com/v3/des_noticia.php?id=cw431ff3ec6b167&pic=GEN

[Audio] 07_Get_On_1.mp3

Buzón

Ahora vamos con algunos mensajes de oyentes. Recordamos que el mapa de oyentes de Comunicando esta en comunicandopodcast.com/mapa y puedes añadir la chincheta tu mismo. Gracias a todos los que ya habeis puesto vuestra chincheta en el mapa.

Andres con H intercalada:

hola jose antonio y nieves, recién de casualidad volvi a ver su pagina del podcast (ya que estoy subscripto hace rato) y vi que agregaron versiones ogg del audio, lo que me parece fantastico. se que ustedes esta realmente del lado de los creative commons y del open source, etc y yo también siempre traté de utilizar esas opciones cuando es posible. (de hecho todos los cds ripeados los tengo en ogg) me preguntaba si tenias algun rss para subscribirme al ogg en vez del mp3, y de esa manera mostrar mi soporte a ese excepcional codec y disfrutar de una mejor calidad de audio. a qué calidad lo están comprimiendo?

Tomamos nota de tu sugerencia para el taller.

Otro oyente:

Carlos Cruz

tema: gmail

mensaje: Solo una aclaración. Hace ya mucho tiempo que te puedes crear una cuenta de google que te da acceso a gmail.
Es decir, desde gmail no te da la opción de crear cuenta, pero desde otro servicio te activa la cuenta que vale para el resto los servicios, incluido gmail.

<https://www.google.com/accounts/NewAccount>

Saludos y ánimo con el podcast.

Jorge García

tema: Hola Comunicandopodcast

mensaje: Hola, tengo ya como un mes escuchandolos, desde que el itunes saco la modalidad de podcast, con la curiosidad de ver programas en español y di con su programa. Me gusto mucho los temas y su estructura es muy buena y, lo cargo en un ipod mini usando ordenadores apple. Les mando un saludo desde la ciudad de mexico, sigan haciendo mas programas porfavor y espero ir a europa para conocer! :)
jejeje

[DESPEDIDA] Saludos a todos y hasta el programa que viene comunicando@comunicandopodcast.com por si queréis contarnos algo, mandar un mensaje en mp3 y un saludo.