

## Abrir archivo

- eDonkey dice que no cerrará pese a los rumores
- Telefónica ofrecerá llamadas de voz por Internet
- Un nuevo aparato permite "hablar con la mente"
- Apple admite un problema con su iPod 'nano'
- Disney sacará para un "ipod" para niños.

## Taller

- Klik instala programas en Linux con un sólo click

## En la Red

- Eraser, Flickr backup y SearchFox

## Area de juegos

- Alerta mortal en "World of Warcraft"
- EyeToy: Kinetic
- Nueva sección: Títulos que salen a la venta esta semana.

## Buzón de Comunicando

- Mensajes de correo de los oyentes

## Música de **Darren Geffre**

Toda la música que escuchas en Comunicando está expresamente permitida sus reproducción en podcasts.

El sitio de donde nos hemos bajado las canciones es <http://music.podshow.com>



***[AUDIO] Darren\_Geffre\_-\_Uncivilized\_-\_Crab.mp3***

## Introducción

- Bienvenidos a Comunicando Podcast
- Mas detalles y el guión de este programa en la web [ComunicandoPodcast.com](http://ComunicandoPodcast.com)
- Tenemos un foro ¿a que no lo sabías? Pues ya lo sabes, [comunicandopodcast.com/foro](http://comunicandopodcast.com/foro) la idea es que sirva de punto de encuentro para los oyentes del programa.
- Mapa de Oyentes de Comunicando. Es muy bonito para nosotros ver desde dónde nos escucháis gráficamente. Si te quieres unir, pones nombre, localidad y un comentario y ya está. Funciona con Google Maps y la dirección es: [comunicandopodcast.com/mapa](http://comunicandopodcast.com/mapa)

Comenzamos con el resumen de temas que vamos a ver hoy en Titulares.

## ABRIR ARCHIVO

### eDonkey dice que no cerrará pese a los rumores

Su CEO, Sam Yagan, se lo confirma a Terra

Una noticia ha sacudido el mundo P2P. Se aseguraba en diversos medios que el cierre de eDonkey estaba próximo. El presidente de esta popular compañía de intercambio de archivos, Sam Yagan, ha desmentido a Terra esta información, sin llegar a confirmar cómo sería la continuidad de este "peer to peer".

El reciente cierre de WinMX ha abierto la caja de los truenos en el mundo P2P. Se dice que el motivo ha sido una carta que habría enviado la RIAA (Asociación que representa a la industria discográfica norteamericana) a diversas redes P2P (se habla de siete) instándoles a cesar su actividad o sino a vérselas en los tribunales.

Entre las compañías que se rumoreaba habrían recibido la mencionada carta se hablaba de eDonkey, y hoy el mundo P2P amanecía con la noticia de que esta red había sido la siguiente en caer. Incluso se hablaba de unas declaraciones que habría hecho Sam Yagan, CEO de eDonkey, confirmando tal noticia.

En Terra se han puesto en contacto con Sam Yagan, quien ha sido tajante y ha desmentido la noticia afirmando que "eDonkey no cierra", pero sin llegar a confirmar cómo sería su continuidad. También ha asegurado que habían recibido la carta de la RIAA instándoles al cierre, y puntualizó que fue hace dos semanas.

Las cartas de la RIAA se producen tras la sentencia del Tribunal Supremo de Estados Unidos en el caso que enfrentó a Grokster y a Morpheus contra MGM, y que decía que estas redes pueden ser demandadas por las infracciones de copyright que cometan sus clientes, ya que aunque reconoce que no se les puede culpabilizar del uso que hagan de sus redes, sí se les puede responsabilizar de promocionar su tecnología animando a los usuarios a infringir los derechos de autor.

Leído en

<http://www.terra.es/tecnologia/articulo/html/tec13290.htm>

## Telefónica se lanza a las llamadas de voz por Internet

Telefónica prepara el lanzamiento comercial en todo el país de un nuevo servicio de telefonía por Internet para particulares. La operadora asegura que el nuevo producto estará disponible en un "plazo breve" para todos sus clientes de banda ancha. La telefonía VOIP (Voice over Internet Protocol) permite la transmisión de voz por Internet, siempre que la conexión sea de banda ancha, de manera que los usuarios pueden hacer llamadas, gratis o muy baratas, a través del ordenador.

La operadora, que inició una prueba piloto antes de verano en la que participan más de 1000 clientes, entre ellos algunos empleados, considera que la telefonía a través de la Red favorecerá el nomadismo y abrirá puertas a servicios como la videoconferencia o las líneas personales

Además, insiste en que la telefonía por Internet servirá para estimular el desarrollo de la banda ancha, negocio en el que Telefónica cuenta con más de 3 millones de líneas, si se suman sus servicios minorista y mayorista.

### Valor añadido

La operadora prevé captar en un principio unos "millares de clientes", según declaraciones a Efe, especialmente entre los teletrabajadores, que necesitan estar en contacto con sus empresas. Además, descarta que la voz IP vaya a representar una competencia directa con la telefonía tradicional, al entender que se trata de un valor añadido que se inscribe en el ámbito de las comunicaciones electrónicas y que ayudará a dinamizar el mercado de la banda ancha.

Los nuevos recursos de numeración para la voz IP entraron en vigor el pasado verano, mediante la asignación de un bloque de 10 millones de números identificados por el prefijo 51. A través de esta tecnología la voz es digitalizada, transformada en paquetes que circulan, al igual que los de un correo electrónico, hasta el teléfono de destino, donde vuelve a transformarla en voz.

[http://www.elpais.es/articulo.html?xref=20050929elpepnet\\_8&type=Tes&anchor=elpportec](http://www.elpais.es/articulo.html?xref=20050929elpepnet_8&type=Tes&anchor=elpportec)

## Un nuevo aparato permite "hablar con la mente"

TOKIO (AFP) - Investigadores japoneses inventaron un aparato que permite a las personas con parálisis muscular total decir 'sí' o 'no' midiendo los flujos de sangre en el cerebro. Una banda que se coloca sobre la cabeza y emite rayos infrarrojos fue creada para la medición de ese flujo sanguíneo.

Este aparato bautizado como 'Kokoro-gatari' ('Hablar con el pensamiento') fue desarrollado en forma conjunta por el gigante de la electrónica Hitachi, la empresa Excel del grupo Mechatronix, y la Asociación Japonesa de Enfermos de Esclerosis Lateral Amyotrófica.

Las personas afectadas por esta grave enfermedad neurodegenerativa terminan por no poder hablar ni efectuar el menor movimiento, incluido parpadear, pero continúan pensando con normalidad.

Los investigadores crearon una banda que, colocada sobre la cabeza del paciente, emite rayos infrarrojos que miden los flujos de sangre al cerebro.

"Si el paciente quiere decir sí, debe estimular su pensamiento por ejemplo efectuando un cálculo o cantando mentalmente una canción, lo cual enviará un flujo adicional de sangre a su lóbulo frontal", explicaron las compañías en un comunicado conjunto.

Para decir no, el enfermo debe relajarse por completo para dejar el flujo de sangre estable.

El aparato da una respuesta de un 80% correcta en 36 segundos.

El invento debería ser comercializado en Japón a fines de 2005 a un precio de 3.470 euros. Su exportación por el momento no está decidida.

Leído en

<http://es.news.yahoo.com/050927/159/4aw1j.html>

Apple admite un problema con su iPod 'nano' y se asocia con Disney para un ipod para niños.

Merlin Matias, oyente de Comunicando no sugería este tema:

Apple acepta al final las quejas de que la pantalla de su nuevo iPod pequeño se rompía demasiado fácilmente y ha anunciado que reemplazará cualquier unidad defectuosa.

El iPod nano sólo tiene tres semanas y el consejero delegado dijo que esperaba que se convirtiera en el iPod más vendido. El 'nano' reemplaza al iPod 'mini', que ha sido el modelo de iPod que más se ha vendido.

"Es un asunto real, pero menor", dijo un portavoz de Apple. Añadió que el problema había ocurrido en menos de una décima parte del uno por ciento de los iPod 'nano' vendidos hasta el momento.

"Cualquier usuario que tenga la pantalla defectuosa puede ponerse en contacto con Apple (...) y se lo cambiaremos gratuitamente", comentó el portavoz. "No es un asunto de diseño".

Y por último, el iPod Infantil, bueno no es un iPod pero Disney dijo el jueves que comenzaría a vender reproductores portátiles de música en formato MP3 para niños a 49,99 dólares (unos 41,46 euros), en asociación Apple.

Los Mix Sticks de Disney (no los llaman iPod, pero nosotros sí) serán de un tamaño similar al de un paquete de chicles, pueden almacenar unas 60 canciones en su tarjeta de memoria interna de 128 megabytes y son compatible con tarjetas de memoria adicionales de un gigabyte. También puede reproducir canciones vendidas en pequeñas tarjetas de memoria.

Leído en:

<http://es.news.yahoo.com/050928/44/4b0kj.html>

Leído en:

<http://es.news.yahoo.com/050930/44/4b519.html>

***[AUDIO] Darren\_Geffre\_-\_Uncivilized\_-\_Gasoline.mp3***

## TALLER

### Klik: instala programas para Linux con un click

Este taller ha sido sugerido por Darkomen, oyente de Comunicando y activo colaborador en lo que a enlaces se refiere y que nos lo ha hecho llegar a través del tag “comunicando” en del.icio.us.

<http://del.icio.us/tag/comunicando>

¿Qué es Klik?

Es una forma de instalar programas bajo Linux de forma sencilla, al estilo Mac Os X y sin miedo a versiones, dependencias y otras complicaciones.

Ya está disponible en Debian, Kubuntu y OpenSuSE y para otras distribuciones... sólo hay que instalarlo y listo.

Para instalarlo simplemente basta con abrir un terminal o pulsar ALT-F2, lo que abre la ventana de ‘Ejecutar’, e introducir el siguiente comando:

```
wget klik.atekon.de/client/install -O -|sh
```

Luego hay que cerrar navegador web y volver a abrirlo para que reconozca el protocolo klik://

¿Cómo funciona?

Es tan sencillo como pulsar sobre un enlace y se descarga automáticamente un único archivo con todo lo necesario para que funcione el programa deseado.

En la web de Klik puedes buscar programas. Todos los enlaces a programas incluyen 3 pantallazos y el enlace klick:// que deberemos de pinchar para instalar el programa.

Puede que pida confirmación para bajarse ciertos paquetes. Basta con pulsar el botón Aceptar para comenzar y una barra de progreso. Esta descarga se traduce en un fichero de extensión .cmg que contiene el programa en cuestión.

¿Dónde hay más información?

En la web de Klik: <http://klik.atekon.de/>  
y en el blog de Klik <http://klik.atekon.de/blog>

Es español:

en Barrapunto

<http://barrapunto.com/article.pl?sid=05/09/24/0454208>

en Genbeta

<http://www.genbeta.com/archivos/2005/09/24-klik-la-revolucion-para-inst.php>

***[AUDIO] Darren\_Geffre\_-\_Uncivilized\_-\_I\_am\_the\_one.mp3***

## EN LA RED

- Eraser  
Software que borra a fondo datos del disco duro (Windows)  
<http://www.heidi.ie/eraser/features.php>
- Flickr backup  
Si quieres hacer en cualquier momento copia de seguridad de todas tus fotos en Flickr, esta herramienta es para tí.  
<http://sunkencity.org/flickrbackup/>
- SearchFox  
Gestor de favoritos con buscador que redirecciona a la web que buscas, barra para el navegador, rss, posibilidad de compartir y agrupar favoritos, ordenarlos por frecuencia de uso, fecha, etc. etc..  
<http://www.searchfox.com/>

Ahora también puedes encontrar todas las direcciones comentadas en esta sección en la etiqueta “comunicando” en del.icio.us

<http://del.icio.us/jgcg/comunicando>

También puedes ver todas las anteriores más las sugeridas por los oyentes en

<http://del.icio.us/tag/comunicando>

y si quieres recomendar alguna dirección interesante para que la comentemos en esta sección pues haz lo mismo, añadela en del.icio.us con el tag (etiqueta) “comunicando” y así la podremos ver todos, nosotros y los demás oyentes.

***[AUDIO] Darren\_Geffre\_-\_Uncivilized\_-\_I\_Can\_\_t\_Turn\_Away.mp3***

## AREA DE JUEGOS

### Alerta mortal en “World of Warcraft “

Esta es una noticia que sin duda nos ha llamado mucho la atención y que hemos creído interesante poner para darnos cuenta de lo parecido que puede ser un juego virtual de la vida real.

El juego de estrategia a tiempo real “World of Warcraft”, que nos introduce en un mundo medieval de ficción donde debes crear un personaje con habilidades y características propias listo para explorar, combatir y resolver misiones en el vasto mundo creado para el juego, resulta estar amenazado por una plaga mortal que está afectando a miles de usuarios y que amenaza con extenderse mas.

En un primer momento se creía que el problema había sido originado por un bug en el código a raíz de una de las últimas actualizaciones del juego, pero todo apunta a que esta plaga, que continúa extendiéndose sin control, es obra de algunos jugadores malintencionados.

Hace unos días fue añadido un nuevo “dungeon”, conocido como Zul'Gurub, donde los jugadores deben medir sus fuerzas con Hakkar, el dios de la sangre. Cuando el implacable Hakkar es derrotado su “sangre corrompida” infecta rápidamente a los jugadores de la zona, matando a los más débiles. Así, en un principio, está infección sólo afecta a los personajes que se encuentran cerca del cadáver de Hakkar, pero algunos jugadores han descubierto la manera de propagar la plaga contagiando a una mascota virtual. La mascota enferma es abandonada en la capital orca de Ogrimmar, una zona propicia para extender la devastadora plaga a toda velocidad. Posteriormente, los personajes controlados por el ordenador también actúan como portadores de esta enfermedad virtual.

En muchos foros de discusión se habla de ciudades devastadas con cientos de cadáveres apilados en las calles, según BBC News. A pesar de las rápidas actualizaciones de Blizzard el problema aún no ha podido solucionarse, creando cierta paranoia entre los usuarios.

Leído en:

[http://www.meristation.com/v3/des\\_noticia.php?id=cw433aadb2dbdd9&pic=GEN](http://www.meristation.com/v3/des_noticia.php?id=cw433aadb2dbdd9&pic=GEN)

## **EyeToy: Kinetic**

La propuesta de Sony con el formato EyeToy se ve reforzada en esta ocasión con una apuesta deportiva. EyeToy: Kinetic es la única manera de meterse de lleno a saco en un total ejercicio puramente físico.

Kinetic lo que pretende es que tengamos un entrenador personal en casa, mas barato, sin tener que movernos hasta el gimnasio y con los mismos resultados a un nivel puramente personal, nos propone un programa de tres meses enfocado exclusivamente a darnos caña ajustándose a cómo seamos y el objetivo que queramos alcanzar.

Lo que tenemos que hacer es introducir nuestros datos, tales como la edad, el peso, la altura, etc. Tras elegir a uno de los dos entrenadores disponibles, nos propondrá el ejercicio a realizar a lo largo del día. Dependiendo del día, nos tocará ejercicio cardiovascular, relajamiento, carga pesada... En pantalla, aparte de la puntuación que vayamos consiguiendo, tendremos un indicador con las calorías quemadas. Dependiendo de los puntos que obtengamos a lo largo del entrenamiento, este se irá adaptando a nuestras posibilidades, conjugando así de forma más que correcta un adecuado programa físico.

Divide sus actividades en diferentes secciones: Cardio, Cuerpo y Mente, Combate y Tonificación. Cada sección apunta a diferentes niveles de fitness.

En el lado opuesto está la relajación, donde las técnicas de Yoga y Tai-Chi harán que cuerpo y mente se fundan en uno para hacer que los músculos descansen y crezcan.

Y no nos podemos olvidar por supuesto del modo lucha donde daremos rienda suelta a los ejercicios de fuerza explosiva.

### **Gráficos:**

El mayor alarde visual es el de poder vernos a nosotros mismos en la pantalla. En este caso la gran novedad reside en el uso de un adaptador angular que, colocándose en la cámara de Sony, hace que abarque más objetos en pantalla, o sea, haciendo un zoom hacia atrás para que encajemos en pantalla y se nos vea el cuerpo entero.

Diversos objetos harán acto de aparición para que efectuemos los diferentes entrenamientos, cumpliendo justamente con su funcionalidad. A estos se les unen

algunos efectos tales como estelas y luces varias para adornar un poco el conjunto.

Destacan las escenas de los entrenadores personales donde nos muestran con todo realismo y luciendo palmito como hacer con suma naturalidad las prácticas deportivas expuestas.

**Banda sonora:**

Música machacona acorde con el ritmo deportivo que llevemos.

**Jugabilidad:**

Se presenta en dos modos de juego, el “entrenamiento personal” y los “minijuegos”, en este último caso es muy adecuada para multijugador.

Resumiendo: Se nota que detrás hay verdaderos profesionales del deporte, y es que ejercicios físicos aparte, todas las pruebas incluidas de cardio, tonificación, lucha y relajación han sido llevados de la forma más seria posible.

Ya está en el mercado al estupendo precio de 37 €.

Fuente:

[http://www.meristation.com/v3/des\\_analisis.php?id=cw4330a7598bd18&pic=PS2&idj=cw419bde5884549&idp=](http://www.meristation.com/v3/des_analisis.php?id=cw4330a7598bd18&pic=PS2&idj=cw419bde5884549&idp=)

### **Títulos que salen a la venta esta semana:**

Esta semana salen a la venta mas de 30 títulos de los cuales como podréis suponer no podemos hablar de todos ya que estaríamos aquí dos días y no hay tiempo para tanto, además que terminariais aburriendoos, así que lo que vamos a hacer es daros el enlace donde podeis ver esta lista y comentar 2 o 3 un poco mas a fondo, los que vemos mas interesantes y remendados.

#### **Fifa 2006:**

El clásico del fútbol, cada vez mas real y actualizando jugadores.

Fecha de salida: 29-9

Plataformas: Xbox, 360, PS2, PC y GC.

#### **Pesadilla antes de Navidad:**

Donde podréis ver el análisis si os interesa en el podcast nº 43.

Fecha de salida: 30-9

Plataformas: Xbox, Gba y PS2

**Sonic Gems Collection:**

Recopilatorio de clásicos de nuestro amigo el erizo azul.

Fecha de salida: 30-9

Plataformas: GC y PS2

Fuente: [http://www.meristation.com/v3/GEN\\_lanzamientos.php](http://www.meristation.com/v3/GEN_lanzamientos.php)

***[Audio] Darren\_Geffre\_-\_Uncivilized\_-\_Bitter\_Pill.mp3***

## Buzón

Ahora vamos con algunos mensajes de oyentes. Recordamos que el mapa de oyentes de Comunicando esta en **comunicandopodcast.com/mapa** y puedes añadir la chincheta tu mismo. Gracias a todos los que ya habeis puesto vuestra chincheta en el mapa.

También hay un foro donde publicamos algunas novedades, ahí está a vuestra disposición para comentar todo lo que querais del programa. Nosotros intentaremos postear algo de vez en cuando también pero la idea es que los oyentes puedan ponerse en contacto entre sí:

### **comunicandopodcast.com/foro**

*Vamos con los oyentes:*

*Jaime Scatena*

*tema: Desde Brasil!*

mensaje: Hola!

Soy oyente del Comunicando desde que empecé a estudiar español y tengo que confesar que este és el podcast que a mi me gusta más!

Los programas son muy interesantes y muy divertidos... Y puedo aprender más esta lengua fantástica.

Congratulaciones desde Brasil!

Submit: Enviar

-----

*Adam McAuliffe*

tema: Mapa de oyentes

mensaje: No sé no sé quitar y poner de nuevo mi marca en su mapa... pero lo puse entre las dos islas en vez de encima de Wellington. No sabia que se podía hacer aumentar el tamaño del mapa. Espero que me entienden bien como Inglés es mi lingua materna, aunque mi ayuda mucho tener novia de Madrid ;)

Saludos

Adam

---

Victor Barrachina

mensaje: Hola escucho vuestro programa desde Valencia capital a traves del ordenador. yo descubrí los podcasts hace apenas un mes y desde entonces escucho vuestro podcast, me baje todos los programas a traves del ipodder y he empezado desde el lero, voy por el n°23.

Bueno felicitaros por el programa y animo, seguid asi.

[DESPEDIDA] Saludos a todos y hasta el programa que viene [comunicando@comunicandopodcast.com](mailto:comunicando@comunicandopodcast.com) por si queréis contarnos algo, mandar un mensaje en mp3 y un saludo.