

## Abrir archivo

- *Compras Navideñas por Internet en Estados Unidos*
- *Previsiones de compras en España*
- *Usar Explorer es peligroso para tu PC*
- *¿Es legal FON?*

## Taller

- Como alojar archivos de audio o podcasts en Archive.org

## En la Red

- Una revista de ciencia ficción, un programa gratuito y un Juego online

## Area de juegos

- Xbox 360 primeros fallos
- Harry Potter y el Cáliz de Fuego
- Los Sims 2
- Próximos lanzamientos

## Buzón de Comunicando

- Mensajes de correo de los oyentes

Música de **Waiting Room** y la hemos descargado de su web [www.waitingroom.tk](http://www.waitingroom.tk) Toda la música está licenciada bajo Creative Commons y por tanto expresamente permitida sus reproducción en podcasts.

***[AUDIO]***

## Introducción

- Bienvenidos a Comunicando Podcast
- Kedada SIMO 2005
- Mas detalles y el guión de este programa en la web **ComunicandoPodcast.com**

Comenzamos con el resumen de temas que vamos a ver hoy en Titulares.

## ABRIR ARCHIVO

Ciudadanos de EEUU comprarán por internet para ahorrar combustible

NUEVA YORK (AFP) - Las compras en Navidad a través de internet registrarán nuevos récords este año en Estados Unidos, sobre todo por el rechazo de los estadounidenses a utilizar demasiado sus coches debido al precio de la gasolina y a las consecuencias del huracán Katrina en algunos Estados sureños.

Preocupados por reducir sus gastos de combustible, los estadounidenses sacarán menos sus vehículos para salir de compras y se incrementará el número de quienes compren con el ratón a través de internet. Los gastos de empresas estadounidenses a través de la red superarán en noviembre y diciembre los 16.000 millones de euros, un 24% más que el año anterior, según un estudio de ComScore Networks.

Más allá del beneficio que supone no tener que sacar los coches del garaje y poder comprar a cualquier hora, internet también permite llegar más fácilmente a las mejores ofertas, gracias a los sitios de comparación de precios. Esos sitios, como 'shopping.com', (adquirido este año por eBay), son "una de las categorías que más rápido crecieron en Internet, con 54,1 millones de visitas en octubre, lo que significa un avance impresionante del 52% interanual", añadió ComScore Networks.

Para los analistas, la temporada de compras navideñas, que comienza este jueves con la fiesta de Acción de Gracias, tendrá como beneficiarios en internet a los usuales 'eBay' y 'Amazon', pero también, y cada vez más, a las grandes cadenas de supermercados.

Este año, cada hogar destinará a las compras navideñas un promedio de 495 euros, frente a los 404 del año pasado, según un informe de Conference Board, un instituto privado. El mismo informe afirma que en Nueva Inglaterra (noreste del país), el presupuesto para las compras será de 482 euros, mientras que en nueve estados sureños, incluidos Luisiana y Tejas, los más afectados por los huracanes Katrina y Rita, apenas alcanzará los 359 euros.

<http://es.news.yahoo.com/24112005/159/ciudadanos-eeuu-compraran-internet-ahorrar-combustible.html>

Las compras por Internet, la solución al estrés navideño

MADRID (Reuters) - Estas Navidades habrá menos personas formando cola en

las tienda para comprar los tradicionales regalos de estas fechas.

Por lo menos eso es lo que se desprende de una encuesta realizada por el buscador Ask, en la que una de cada tres personas encuestadas afirma que comprará por Internet estas navidades.

Al parecer, a los españoles les gustan poco las compras navideñas. De cada 100 personas, 64 se estresa al comprar en establecimientos tradicionales en época navideña.

Y el 84 por ciento opina que las tiendas suben los precios en estas fechas.

"Las causas de este estrés son, principalmente, la multitud de gente, la dificultad para dar con el regalo perfecto, encontrar tiempo para comprar los regalos, el gasto económico y los tradicionales villancicos que aportan la banda sonora de nuestras compras", decía el comunicado, emitido el jueves por el buscador.

Por esto, parece que cada vez más españoles se deciden a hacer las compras a través de la 'red de redes'.

Pero los regalos ya no los traen los Reyes Magos. Papá Noel les ha quitado el liderazgo, ya que un 62 por ciento de los encuestados reciben los regalos el 25 de diciembre, fecha en la que el señor con barba blanca y ropas rojas se cuelga por las chimeneas.

¿Y cuales serán los regalos 'estrella' de las fiestas? Según el estudio, el 26 por ciento cree que los reproductores de mp3 ocuparán un lugar preferente en el árbol de navidad, por delante de las cámaras digitales (14 por ciento) y de los móviles (10 por ciento).

Lo cierto es que, por Internet o en tiendas, en Reyes o en Papá Noel, casi todos daremos y recibiremos regalos estas Navidades.

<http://es.news.yahoo.com/051124/44/4f85h.html>

## Usar Explorer es peligroso para su PC

La compañía británica Computer Terrorism ha desvelado una vulnerabilidad crítica del navegador web Microsoft Internet Explorer, junto con una prueba de concepto de cómo explotar esta vulnerabilidad.

Esta vulnerabilidad permite la ejecución de programas (incluyendo virus y troyanos) con los mismos privilegios que el usuario si este accede a un sitio web malicioso con páginas que exploten la vulnerabilidad.

La vulnerabilidad afecta a Internet Explorer en todas las versiones actuales de Windows, exceptuando Windows Server 2003 con la configuración por defecto.

### Recomendaciones

En Internet Explorer, desactivar JavaScript en sitios web que no sean de confianza. Se puede hacer en: Menú Herramientas -> Opciones de Internet -> Seguridad -> [Elegir zona de Internet] -> Nivel personalizado -> Secuencias de comandos ActiveX -> Desactivar. Sin embargo, dado que el uso de JavaScript es muy habitual, esto proporcionará una funcionalidad muy reducida.

Otra opción es usar otro navegador web, por ejemplo:

- Mozilla Firefox [<http://www.mozilla-europe.org/es/>]
- Opera [<http://www.opera.com>]

Leído en

<http://alerta-antivirus.red.es/portada/>

## ¿Es legal la iniciativa de Fon en España?

Un comentario de Nacho Escolar en Escolar.net sobre Fon y sobre algunas noticias recientemente publicadas tal vez aclare ideas y resuma la opinión de muchos internautas sobre este asunto.

Según escribe Escolar:

*la clave para Fon pasa porque lleguéis a algún tipo de acuerdo con Jazztel o con otro ISP. Hasta que no consigáis un pacto así, esa ley -y las famosas cláusulas de los contratos del ADSL- suponen una amenaza para vuestro proyecto. Especialmente si Fon tiene éxito.*

*Es cierto, nunca hasta ahora han usado el Código Penal para perseguir los hotspots o las redes wifi ciudadanas. Pero eso no significa que no se pueda usar si algo molesta. Aunque estoy de acuerdo contigo: sospecho que no denunciarán por los foneros. Denunciarán a la empresa.*

*La comparación de Fon con Napster -por cierto- iba por ahí: sois vulnerables a la ley porque Fon es una empresa, no una ONG. Por eso se hundió el viejo Napster, por eso sigue vivo eMule.*

Noticia completa y enlaces en

[http://www.escolar.net/MT/archives/2005/11/fon\\_y\\_el\\_espiri.html](http://www.escolar.net/MT/archives/2005/11/fon_y_el_espiri.html)

***[AUDIO]***

## TALLER

Tras numerosas consultas sobre el tema, a continuación vamos a explicar detenidamente como subir un podcast a Archive.org paso a paso. Este tutorial está publicado con imágenes en

<http://www.podcastellano.com/como-alojar-podcasts-archive>

Este tutorial también es válido para subir cualquier tipo de archivo de audio siempre que seas el autor o tengas los derechos y lo licencies bajo Creative Commons o dominio público.

Si se sube el archivo a 128 KBps Archive.org realizará también versiones en formato OGG y MP3 a 64 KBps

## COMO SUBIR AUDIO A ARCHIVE.ORG

1.- Registro en Archive.org:

<http://www.archive.org/account/login.createaccount.php>

2.- Acceso mediante FTP:

En el programa de FTP hay que poner lo siguientes datos:

- Nombre del servidor: audio-uploads.archive.org
- Usuario: dirección de correo del registro en archive: nombre@servidor.com
- Contraseña: la misma que para iniciar sesion en archive

3.- Crear carpeta con el nombre del lote de archivos

El nombre del directorio es el IDENTIFICADOR. Cada archivo o grupo de archivos que se suban a Archive.org han de estar en un directorio. Si solo subes un archivo, también hay que crear un directorio y subirlo a él.

4.- Copiar el archivo o archivos de sonido a su directorio correspondiente por FTP.

5.- Una vez terminada la transferencia, hay que importar esos archivos. Inicia sesión en la web de archive.org y en la dirección: <http://www.archive.org/audio/audio-contribute.php> elige la opción audio-uploads.archive.org y pulsa sobre Begin

6.- Seleccionar la colección (grupo de archivos) a importar. Se muestran por el IDENTIFICADOR, el nombre que se le ponga al directorio al subirlo por FTP.

#### 7.- Rellenar la ficha: Licencias

En primer lugar seleccionamos la opción 1 que indica que tenemos los derechos de autor del archivo que estamos subiendo a Archive.org. Revisa las condiciones de Archive en caso de duda.

Luego seleccionamos la opción 2: la licencia mediante la que distribuimos nuestro archivo. Si seleccionamos Creative Commons, se abrirá una ventana nueva y podremos elegir el tipo concreto de licencia. Una vez hecho esto, al pulsar volveremos a la ficha del archivo que estamos importando con ese dato ya rellenado.

#### 8.- Rellenar la ficha: descripción

Rellena todos los campos necesarios.

Recuerda completar la fecha en formato anglosajón: año-mes-día hora

En source podemos indicar el dominio del podcast.

#### 9.- Rellenar la ficha: ID3 tags

Revisar los datos del archivo. Normalmente se rellenan automáticamente.

#### 10.- Página de la colección

Una vez rellenados todos los campos, al pulsar el botón Create entry obtendremos una página con el siguiente texto:

Click here for details. Copia el enlace de la palabra "here" y tendrás la dirección final de la colección.

#### 11.- Archivos disponibles

El proceso de Archive.org para que finalmente esten disponibles los archivos tarda varias horas. Para comprobar si ya ha terminado, puede consultar esta página:

<http://www.archive.org/contribute.php>

## 12. Un truco aportado por Francisco Portero (Ser Binario)

Dentro de la pagina de detalles pulsando sobre "Add to Archive bookmarks" del menú Resources de la derecha se añade a nuestra libreta de enlaces. Los internautas podrán consultar nuestra libreta en <http://www.archive.org/bookmarks/login>, donde la palabra log es nuestro usuario de archive.org.

***[AUDIO]***

## EN LA RED

ScifiWorld Magazine

to revistas noticias comunicando publicaciones magazine fanzine zine cifi scifi ...

<http://www.xente.mundo-r.com/scifiworld/>

Editor de video gratuito

De Avid

to videoblog vodcast comunicando video free gratis gratuito

<http://www.avid.com/freedv/>

LA INSULA DE SANCHO - La aventura gráfica del Quijote - |

to juegos game games flash online comunicando

<http://www.insulasancho.com/>

Ahora también puedes encontrar todas las direcciones comentadas en esta sección en ComunicandoPodcast.com donde tenemos un enlace a todas ellas en Del.icio.us

Y si quieres recomendar alguna dirección interesante para que la comentemos en esta sección pues haz lo mismo, añádela a del.icio.us con el tag (etiqueta) “comunicando” y así la podremos ver todos, nosotros y los demás oyentes.

***[AUDIO]***

## AREA DE JUEGOS

### Xbox 360 primeros fallos

El 22 de noviembre se produjo el lanzamiento de la ansiada consola xbox 360 en EEUU y con novedades.

Según hemos recogido del diario El Mundo, se dice que las consolas se agotaron en las tiendas para pasar a venderse por Internet en sitios como el eBay a precios desorbitados, hubo quien pagó hasta 5.100 dólares por hacerse con una.

Hay quien dice que el agotamiento tan rápido de las tiendas es una táctica de Microsoft para producir mas ansiedad al consumidor, que puso a la venta muchas menos consolas de las esperadas para mas adelante volver a lanzar otra tanda y que se venda como churros.

Y esto no es todo, algunos usuarios parecen quejarse por supuestos errores y mal funcionamiento de la consola aunque la compañía no se ha pronunciado en este sentido.

Por lo que podemos apreciar el lanzamiento de la 360 no está siendo un camino de rosas.

#### Fuente:

<http://www.elmundo.es/navegante/2005/11/24/juegos/1132835594.html>

### Harry Potter y el Cáliz de fuego

La historia que esta vez nos trae el joven mago en este videojuego de Electronics Arts está basada exactamente en el libro del mismo título, al igual que la película, que ya se ha estrenado en EEUU recogiendo la asombrosa cifra de 101 millones de dólares en su primer fin de semana.

#### Jugabilidad:

El planteamiento del juego nos sitúa en un género entre aventura y plataformas aunque bastante limitado. ¿Por que? Pues aunque la aventura es bastante adictiva los movimiento de Harry y sus amigos no son libres, habiendo zonas del

escenario que no podremos visitar, ya que se nos obliga a seguir el juego lineal.

Podremos seleccionar a cualquiera de los tres protagonistas: Harry, Ron o Hermione. Los tres personajes tienen las mismas habilidades y el control es exactamente el mismo aunque hay algunas pruebas que sólo podrá realizar Harry y no se nos permite escoger a otro personaje.

Para avanzar en las fases muchas veces tendremos que combinar el poder de los tres personajes: atacar a un enemigo, apagar un fuego o bien mover objetos pesados que de hacerlo de forma individual no se podría.

Nos encontramos con misiones de todo tipo: búsquedas de nuevos hechizos, superar miniretos en los niveles, pruebas cronometradas, enfrentamientos a enemigos y por supuesto las tres pruebas principales de la obra: el huevo del dragón, la prueba del lago y el laberinto.

Una de las grandes novedades de este juego es sin duda la posibilidad de jugar en modo multijugador, es decir podremos jugar dos personas a la vez en el mismo juego.

**Apartado técnico:**

Posiblemente el punto mejor llevado del juego. Los escenarios y personajes cuentan con un gran número de detalles y colores, con un gran parecido a los que podremos ver en la película.

El sonido a la altura del apartado visual, buenas melodías y localizaciones al castellano para una mejor inmersión del jugador en el juego.

Un juego técnicamente bastante superior a sus predecesores, si eres fan de Harry Potter, es más que probable que te encante el juego y sea uno de los próximos títulos a comprar.

Ya a la venta para PC, PS2, XBOX, GC, PSP, DS y GBA.

**Fuente:**

[http://www.meristation.com/v3/des\\_analisis.php?id=cw4384f2a0b4b5e&idj=cw425c3d76337d6&pic=PC](http://www.meristation.com/v3/des_analisis.php?id=cw4384f2a0b4b5e&idj=cw425c3d76337d6&pic=PC)

## Los Sims 2

Los Sims 2, la secuela del juego mas vendido de PC en el mundo llega a nuestras manos con muchas novedades, donde podrás controlar a tus Sims desde que nacen hasta que mueren. Nueva jugabilidad, nuevas herramientas y características:

Ahora los Sims tiene ADN, es decir heredan el físico y la personalidad de sus padres.

Por primera vez hacen gestos con su cara, lo que hará que podamos ver mejor el estado de nuestro Sim.

Además, se acabó lo de todos iguales, en este título si nuestro Sim no hace ejercicio le saldrá barriga, si va al gimnasio será un musculitos y además envejecerá.

Otra novedad es el taller de cuerpo donde poder crear Sims totalmente distintos, selección de rasgos faciales, tipos de pelo, ropa...

En cuanto a su estado de ánimo y al futuro que les espera tanto profesional como personalmente todo será decisión nuestra, popularidad, familia, romances ... dependiendo de lo que les demos, así será su vida.

Encontramos también unos espectaculares gráficos en 3D en los que podremos vivir con nuestro Sim como si fuera de verdad, mas reales que antes, si cabe. Construiremos casas de ensueño, diseñaremos barrios con nuevas y modernas herramientas de construcción, nuevos y mas modernos diseños interiores, mobiliario ...

### Fuente:

<http://www.portalmix.com/lossims/juegos/lossims2/>

## **Títulos que salen a la venta esta semana:**

### **True Crime 2: New York city**

Adopta el papel del policía Marcus Reed en las duras calles de Nueva York en esta secuela con un contenido más adulto que su antecesor

Lanzamiento: 25 de Noviembre.

Plataformas: PC, PS2, XBX y GC.

### **Ed,Edd n Eddy: The Mis-Edventures**

Aventuras de los tres inseparables amigos de la serie de Cartoon Network, en la que habra que combinar las habilidades de cada uno para completar sus misiones.

A la venta el 25 de Noviembre para PS2, PC y GBA.

### **Deadlands**

La popular saga de rol de mesa Deadlands llegará a PC y consolas de la mano de los británicos Headfirst. Te esperan apasionantes aventuras en el salvaje oeste.

Lanzamiento: 30 de Noviembre.

Plataformas: PC, PS2, XBX y GC.

### **Fuente:**

[http://www.meristation.com/v3/GEN\\_lanzamientos.php](http://www.meristation.com/v3/GEN_lanzamientos.php)

***[Audio]***

## Buzón

Ahora vamos con algunos mensajes de oyentes. Recordamos que el mapa de oyentes de Comunicando esta en **comunicandopodcast.com/mapa** y puedes añadir la chincheta tu mismo. Gracias a todos los que ya habeis puesto vuestra chincheta en el mapa.

Más oyentes se han ofrecido a ayudar a todo el mundo a tener una cuenta de Gmail. Gracias de nuevo por el ofrecimiento. Una idea que se nos ocurre, es ponerlo en el foro de Comunicando. Está a vuestra disposición para comentar todo lo que queráis del programa. Nosotros intentaremos postear algo de vez en cuando también pero la idea es que los oyentes puedan ponerse en contacto entre sí:

### **comunicandopodcast.com/foro**

#### *Vamos con los oyentes:*

Mensaje enviado desde formulario en pagina web. Enviado por david vargas ([vargasd@gmail.com](mailto:vargasd@gmail.com)) on Viernes, Noviembre 18, 2005 at 00:25:42

-----

tema: utilitario personal

mensaje: Felicidades por su programa, lo escucho desde los primeros podcast y soy un asiduo oyente de su programa, mis sinceras felicitaciones para ustedes que forman un excelente equipo!!.

Pues les escribo para compartir, este utilitario [www.sfaster.com](http://www.sfaster.com) que he iniciado(porque realmente lo necesitaba) y si pueden ingresar para que puedan comentarme sus sugerencias para este utilitario.

Sucede que en una oportunidad yo quería buscar rápidamente, en los buscadores en Google!, en Yahoo, Blogs, yahoo, noticias, imágenes,... pues... esto de las búsquedas es bastante lento!! no tanto en el buscar, si no al ingresar a cada buscador y digitar el texto y buscar... es así que me encontré con [www.turboscout.com](http://www.turboscout.com) , mis felicidades para su autor! que ha sido la base para este utilitario.

Entonces quería crear algo muy similar pero que se pueda adicionar mas sitios web, nuevos buscadores y poco a poco adicionar opciones... que personalmente lo estoy haciendo.

espero lo puedan sugerir, para sus comentarios y pues espero que les ayude a buscar mas rápido y se útil para ustedes!

Aitor ([linsms@gmail.com](mailto:linsms@gmail.com)) on Jueves, Noviembre 17, 2005 at 15:18:17

-----  
tema: Barrapunto

mensaje: Esta vez ha sido /. el que hace referencia a Comunicando. Les envíe la noticia que escuchamos en el número 49 sobre los screeners con marcas de agua en el audio y la publicaron. Felicidades ;)

---

Mil gracias a ti Aitor por enviar el tema a Barrapunto y por escucharnos. Ha sido un honor que nos hayan sacado otra vez en Barrapunto.

Mensaje enviado desde formulario en pagina web. Enviado por Carlos Fernández Calvo ([carfercal@gmail.com](mailto:carfercal@gmail.com)) on Miercoles, Noviembre 16, 2005 at 22:48:09

-----  
tema: e-mail desde PSP

mensaje: Hola chicos. Os escribo desde mi psp, ya que aprovechando el wi-fi que acabo de instalar en casa, estreno el navegador de la consola. Felicidades por vuestro programa. Siento no escribir mas, pero es incomodísimo el sistema de la PSP para escribir texto y llevo un cuarto de hora para este texto. Saludos.

[DESPEDIDA] Saludos a todos y hasta el programa que viene [comunicando@comunicandopodcast.com](mailto:comunicando@comunicandopodcast.com) por si queréis contarnos algo, mandar un mensaje en mp3 y un saludo.