

Abrir archivo / Taller

Derechos de autor, música para podcasts, licencias y propiedad intelectual en una entrevista a Andy Ramos (Interiuris.com)

En la Red

- Criptografía, Enigma y programa gratuito para hacer DVDs

Area de juegos

- Fernando Alonso, superheroe del 2005
- Nintendogs arrasa en España
- Agatha Christie: Y no quedó ninguno
- Lanzamientos de la semana.

Buzón de Comunicando

- Mensajes de correo de los oyentes

Música de NiCad y la hemos descargado de Musique-Libre.org. Toda la música está licenciada bajo Creative Commons y por tanto está expresamente permitida sus reproducción en podcasts.

<http://musique-libre.org/static.php?op=musiqueIndex.php&npds=-1&album=2691+-+Juice>

[AUDIO] Nicad

Introducción

- Bienvenidos a Comunicando Podcast
- Mas detalles y el guión de este programa en la web **ComunicandoPodcast.com**
- En este programa el tema centrar es la música en los podcasts, nuevas licencias, Creative Commons, problemas legales y derechos de Autor.
- Feliz Navidad. Ultimo programa de 2005.

Comenzamos con el resumen de temas que vamos a ver hoy en Titulares.

ABRIR ARCHIVO

Entrevistamos a Andy Ramos, experto en derechos de autor y temas legales relacionados con Internet.

Desde su podcast Interiuris.com nos aporta información sobre estos temas, resuelve dudas y sobre todo hace que conocer estos asuntos sea ameno.

[AUDIO] NiCad

TALLER

Sigue la entrevista a Andy Ramos

[AUDIO] NiCad

EN LA RED

TrueCrypt

Programa para encriptar unidades, memorias USB directorios, etc... de forma sencilla y rápida.

Es una aplicación libre (open source) y gratuita.

Para Windows, Linux (ya compiladito para varias distribuciones incluida Debian y Ubuntu)

Enviado por anhdres

<http://www.truecrypt.org/>

Enigma Machine Applet

Encripta mensajes utilizando el código Enigma.

Enigma para los que no habéis leído sobre este tema o no habéis visto la peli fue una máquina usada por los alemanes en la guerra para encriptar los mensajes.

Enviado por Escribano

<http://russells.freeshell.org/enigma/>

DVD Maker

Programa para Windows para hacer DVDs con tu películas.

Es muy muy sencillo a juzgar por las imagenes y además gratuito.

Enviado por Mikicorni

<http://www.videodvdmaker.com/>

Ahora también puedes encontrar todas las direcciones comentadas en esta sección en ComunicandoPodcast.com donde tenemos un enlace a todas ellas en Del.icio.us

Y si quieres recomendar alguna dirección interesante para que la comentemos en esta sección pues haz lo mismo, añádela a del.icio.us con el tag (etiqueta) “comunicando” y así la podremos ver todos, nosotros y los demás oyentes.

[AUDIO] NiCad

AREA DE JUEGOS

Fernando Alonso, superheroe del 2005

El 2005 es el año de Fernando Alonso, no solo por haber hecho realidad el sueño de su carrera deportiva sino porque aparte de ser un super héroe de 4 ruedas, ahora también podrá salvar al mundo protagonizando su propio cómic interactivo de la mano de “Sector97” de PlayStation.

Podéis ver el primer capítulo ya disponible en la página web www.sector97.com en inglés y en español.

Hemos estado echando un vistazo y leyendo un poco el primer capítulo y comienza en un casa una panda de amigos de Fernando jugando a la PSP a carreras de coches y cuando se queda solo se le aparece un individuo extraño que le da super poderes y un traje especial, si os interesa el resto ya sabeis sector97.com.

Puedes seguir los 12 capítulos del cómic a través del PC, en tu PSP o en el móvil a través de una clave de acceso que obtendrás enviando un sms. Y podrás descargarte todos los capítulos, 1 al mes, y llevártelos donde quieras.

Creo que para los amantes del cómic les va a gustar la idea y para los que no lo son tanto también recomendamos que echeis un vistazo

www.sector97.com

Nintendogs arrasa en España

EL juego de moda de Nintendo y con el se divierten los Estopa está arrasando en la tiendas de España.

El juego se ha agotado en muchas tiendas y Nintendo a prometido reponer existencias de cara a la última semana de diciembre para satisfacer la demanda de los regalos Navideños que se nos avecinan.

Nintendo preveía vender antes de marzo de 2006 de 175.000 a 200.000 unidades y en solo tres meses habrá puesto a la venta 260.000 unidades del juego, combinando las diferentes versiones y packs.

El análisis del video juego para los que quieran saber mas lo dimos en el podcast número 26 de comunicando.

Fuente:

<http://www.vandal.net/cgi-bin/vernoticia.pl?n=18952&p=>

Agatha Christie: Y no quedó ninguno

Agatha Christie la escritora inglesa de novelas policíacas que escribía asesinatos y nos enganchaba con sus historias y nos hacía estremecernos en lluviosas tardes de invierno, nos dejó en una de sus obras mas famosas “Diez negritos” la posibilidad de convertir este título en un video juego, una aventura gráfica que consiguiera el ambiente que la autora nos regaló con su libro.

“diez personas desconocidas encerradas en una mansión, diez víctimas de un asesino que se oculta entre ellas. Todos sospechan de todos, sólo se pueden fiar de sí mismos”

En la piel de Patrick, el barquero que lleva a los invitados a la Isla de Shipwreck, deberemos descubrir a través de pistas, conversaciones y mucha intuición quién está detrás de los crímenes que se están produciendo sin que nadie pueda hacer nada por evitarlos.

Gráficos y sonido:

El sonido deja mucho que desear ya que aparte de pisadas, lluvia y truenos, sólo nos acompañará a lo largo de la aventura el repiqueteo continuo y repetitivo de las teclas de un piano.

De los gráficos no podemos decir lo mismo ya que están realmente cuidados, los escenarios están llenos de detalles, la ambientación de lluvia, niebla ... que nos meterá mas en el misterio del juego está realmente conseguida.

En cuanto a los personajes el modelado es regular y ya no hablamos del lenguaje corporal.

Guión:

El guión no está del todo mal aunque flaquea en algunos sentidos, a la hora de interrogar a los sospechosos todos se quedan quietos, no hay naturalidad y te cuentan todo lo que quieres saber sin conocerte de nada. Cada asesinato la misma tónica que en ocasiones nos puede provocar aburrimiento, pero los diálogos, muy bien elaborados, nos salvarán del sopor.

Jugabilidad:

Se juega en tercera persona con el sistema Point 'n Click , es decir que sólo tendremos que pasar el cursor del ratón por el escenario para interactuar con los objetos. Sabremos que hemos dado con alguno en cuanto el cursor cambie. Para interactuar con los personajes u objetos no tendremos mas que elegir las opciones, hablar, usar, coger ... como el cualquier aventura gráfica.

Dependiendo de lo que hagamos y el orden en que lo hagamos ocurrirá una cosa u otra y el juego tendrá un final diferente.

Podéis visitar también la web oficial en:

<http://agathachristiegame.com/>

Fuente:

http://www.meristation.com/v3/des_analisis.php?id=cw43904ad549a17&pic=PC&idj=cw42fb522479730&idp=

Títulos que salen a la venta esta semana:

Street Racing Syndicate:

Juego de carreras basado en el mundo underground, cuyo punto fuerte es el realismo, tanto en la conducción, como a nivel gráfico.

Para GBA, GC, PS2, XBX, PC y DS a la venta el 16 de diciembre.

NIBIRU: El mensajero de los dioses

Friendware distribuye esta aventura gráfica en castellano.

Un peligroso y emocionante misterio, donde los profundos y oscuros secretos de los Nazis, y el fallecimiento de la civilización Maya, nos llevarán al corazón de esta magnífica aventura.

Para PC el 19 de diciembre.

Podeis ver las imágenes en:

http://www.meristation.com/v3/listado_imagenes.php?pic=PC&id=cw4311d26ee300d&idj=cw4311d1848d8de&pes=1

SOCOM 3: U.S. Navy Seals 2:

Tercera entrega de la saga SOCOM en la que vuelven sus ya conocidos modos online, aunque con novedades como la posibilidad de ser heridos (con las penalizaciones que eso implica) o el clima variable en todas las fases. El juego online volverá a ser la clave de su diversión.

Para PlayStation el 21 de diciembre.

Podeis ver imágenes en:

http://www.meristation.com/v3/listado_imagenes.php?pic=PS2&id=cw42e5f9f74cc47&idj=cw42e5f86fa237d&pes=1

Fuente:

http://www.meristation.com/v3/GEN_lanzamientos.php

[AUDIO] NiCad

Buzón

Ahora vamos con algunos mensajes de oyentes. Recordamos que el mapa de oyentes de Comunicando esta en **comunicandopodcast.com/mapa** y puedes añadir la chincheta tu mismo. Gracias a todos los que ya habeis puesto vuestra chincheta en el mapa.

Más oyentes se han ofrecido a ayudar a todo el mundo a tener una cuenta de Gmail. Gracias de nuevo por el ofrecimiento. Una idea que se nos ocurre, es ponerlo en el foro de Comunicando. Está a vuestra disposición para comentar todo lo que queráis del programa. Nosotros intentaremos postear algo de vez en cuando también pero la idea es que los oyentes puedan ponerse en contacto entre sí:

comunicandopodcast.com/foro

Vamos con los oyentes:

Artemio Lunes, Diciembre 12, 2005 at 12:26:55

tema: Sintonizadores TDT

mensaje: Hola, Nieves y Jose.

Os escucho regularmente (aunque con un cierto retraso) y, como muchos otras asuntos que tocáis, me ha parecido muy interesante el espacio que dedicasteis a la TDT en el número 53. Básico, pero seguramente bastante clarificador para los que no hubieran ya buscado información por su cuenta.

Me gustaría plantearos una cuestión que yo no he sido capaz de resolver por mí mismo (y que quizá os merezca algún tipo de reflexión pública o privada): ¿existe en el mercado algún receptor de TDT que me permita ver un canal y grabar otro al mismo tiempo? Se sobreentiende que quiero hacer ambas cosas en digital, claro.

Hasta ahora he visto, incluso tocado, muchos modelos con dos euroconectores, pero un único sintonizador, por lo que, si quiero ver una cosa y grabar otra, una de ellas tiene que ser un canal analógico.

Esto nos conduce a una situación en la que, no es que haya que comprarse un cacharrito para la tele, sino que necesitas uno para la tele, otro para el vídeo, otro para el grabador de DVD, ... Y no es sólo cuestión de coste, sino de espacio, de necesidad de enchufes, del coñazo de los mandos a distancia multiplicados (eso suponiendo que no se interfirieran), ...

Yo entiendo que el objetivo a medio plazo es colocarnos a todos una tele nueva digital (y un nuevo vídeo, un nuevo grabador de DVD, ...). Lo que es peor, y parece hecho con saña, es que, a día de hoy, la gran mayoría de los productos que se están ofreciendo (insisto, no sólo televisores, sino vídeos y grabadores de DVD o HD) reciben en EXCLUSIVA señal analógica. Lamentablemente, mi impresión es que la mayor parte de la gente no sabe qué está comprando y cuánto le va a durar.

Aunque podría seguir bramando, creo que he expuesto el problema con claridad.

Gracias por vuestra atención.

Un saludo.

Artemio

Cobertura Digital.com Martes, Diciembre 13, 2005 at 16:50:05

tema: RAdio BLOG

mensaje: Si pueden darle una mano, un programa de radio de Ecuador está tratando de sobrevivir en un blog a través de la inspiración de su sitio luego de una reseña que realizara en Cobertura Digital.com destacando su programa como ejemplo de podcasting

Gracias su ayuda si pueden escribirle a <http://radiorevolver.blogspot.com>

Christian Espinosa
www.cobeturadigital.com

Muy interesante la reseña que hace al proyecto Radialistas.net

Mauro Gonzalez on Domingo, Diciembre 4, 2005 at 19:41:05

tema: Gmail

mensaje: MI NOMBRE ES MAURO, LOS ESCUCHO DESDE ALTA GRACIA, CORDOBA, ARGENTINA. SOIS EL MUJOR PODCAST EN CASTELLANO, OZ ESCUCHO DESDE EL NUMERO 38, QUISIERA PEDIR UNA INVITACION A GMAIL, PORQUE LLEVO TIEMPO TRATANDO DE CONSEGUIR UNA, Y UN SALUDO PARA LA GENTE QUE OZ ESCUCHA DESDE ALTA GRACIA, QUE A PESAR DE SER UN PEQUEÑO PUEBLO PERDIDO EN LA MONTAÑA, SOMOS VARIOS LOS QUE ESCUCHAMOS COMUNICANDO CADA SEMANA, PORQUE AUNQUE NO TODOS TENEMOS INTERNET, LO GRABAMOS Y LO COMPARTIMOS.

[DESPEDIDA] Saludos a todos y hasta el programa que viene comunicando@comunicandopodcast.com por si queréis contarnos algo, mandar un mensaje en mp3 y un saludo.