

Abrir archivo

Con Sergio Schinoff

- Nuevos modelos Mac
- iLife: análisis, iWeb, iPhoto...
- Nuevos móviles de Samsung, Nokia y Motorola

En la Red

- Lector PDF ligero y gratuito, mapas sociales de música, libros y personas

Area de juegos

- Star Wars Empire at War: análisis y demo para PC
- Novedades y lanzamientos

Buzón de Comunicando

- Mensajes de correo de los oyentes

Música de Transient, grabada y creada desde una Palm, una Sony Clié concretamente.

Toda la música está licenciada bajo Creative Commons y por tanto está expresamente permitida sus reproducción en podcasts. Consulta el tipo de licencia en la web del artista:

Transient “Palm Cuts”

<http://www.archive.org/details/nvr018>

**[AUDIO]** Transient “Palm Cuts”

## Introducción

- Bienvenidos a Comunicando Podcast
- Mas detalles y el guión de este programa en la web **ComunicandoPodcast.com**
- Recordamos que el mapa de oyentes de Comunicando esta en **comunicandopodcast.com/mapa** y puedes añadir la chincheta tu mismo. Gracias a todos los que ya habéis puesto vuestra chincheta en el mapa.
- Si todavía queda alguien sin cuenta en Gmail, que lo diga en el foro y los que quieran ofrecerlas pues pueden hacer lo mismo y así nos ayudamos todos: La dirección es **comunicandopodcast.com/foro**
- Titulares

## ABRIR ARCHIVO

Primer bloque con Sergio Schinoff:  
Nuevos modelos Mac  
iLife

*[AUDIO] Transient “Palm Cuts”*

Segundo bloque con Sergio Schinoff:  
iLife (continuación)  
Nuevos modelos de Samsung, Nokia y resultados del Q4 2005 de Motorola

*[AUDIO] Transient “Palm Cuts”*

## EN LA RED

### **Foxit PDF reader**

Programa gratuito y muy ligero para leer documentos PDF. Es más rápido que Acrobat y no requiere instalación, descargas el archivo y ya puedes ver PDF. Enviado por Anhdres.

[http://www.foxitsoftware.com/pdf/rd\\_intro.php](http://www.foxitsoftware.com/pdf/rd_intro.php)

### **Gnod - The global network of dreams**

Mapas de Musica Libros y Personas... Una forma curiosa de relacionar el mundo. Se adapta a los gustos de cada usuario para mostrar afinidades en función de tus gustos, preguntando simplemente si te gusta o no te gusta. Enviado por Vehrka.

<http://www.gnooks.com/>

### **Music-Map - The tourist map of music**

Parte del proyecto Gnod, Mapa de grupos y artistas por proximidad "musical". Enviado por Vehrka.

<http://www.music-map.com/>

También puedes encontrar todas las direcciones comentadas en esta sección en ComunicandoPodcast.com donde tenemos un enlace a todas ellas en Del.icio.us

Y si quieres recomendar alguna dirección interesante para que la comentemos en esta sección pues haz lo mismo, añádela a del.icio.us con el tag (etiqueta) “comunicando” y así la podremos ver todos, nosotros y los demás oyentes.

*[AUDIO] Transient “Palm Cuts”*

## UN PINGÜINO CONTRA BILL GATES

una producción de Radialistas.net

Acceso universal y gratuito al software. La experiencia de Linux anuncia la victoria contra el imperio Microsoft.

<http://www.radialistas.net/clip2.php?id=1500230>

## AREA DE JUEGOS

### Star Wars: Empire at War (PC)

Un juego de estrategia en tiempo real ambientado en el Universo Star Wars. Acción espacial y terrestre, control de las unidades vistas en la segunda trilogía, luchas por el control de los planetas y muy buenos gráficos.

Dentro de los juegos que trae el 2006 comentamos que LucasArts prepara el que será uno de los lanzamientos más importantes del año.

Los encargados de desarrollar el juego son Petroglyph, el estudio formado por algunos de los creadores de la saga Command & Conquer.

Promete ser distinto a lo visto hasta el momento en el universo de juegos Star Wars,

Permite jugar a conquistar toda la galaxia, del lado de las fuerzas Rebeldes o el Ejército Imperial.

Las batallas pueden tener lugar en el espacio y también en la superficie de algunos conocidos de los planetas como Hoth, Tatooine y Dagobah. Las batallas por cierto, tendrán consecuencias persistentes, es decir, que lo que ocurra en una misión se reflejará en las siguientes.

El objetivo no podía ser otro que conquistar la Galaxia o al menos la mayoría de los planetas. En las partidas multijugador, podremos enfrentarnos contra otra persona en el modo Imperio contra Rebeldes o participar en escaramuzas de hasta 8 personas.

Prometedor e interesante ya falta menos para el lanzamiento de Empire at War

Demo en Filenuts

<http://www.filenuts.com/855.html>

Avance por Alberto Pastor en Vandal.net

<http://www.vandal.net/cgi-bin/veravancejuego.pl?n=4298&numavance=1&pag=1>

Avance por Joan Isern Meix en Meristation

[http://meristation.com/v3/des\\_noticia.php?id=cw41f0e1eb1f166&pic=PC&idj=cw41f0dce54c9f5&idp=](http://meristation.com/v3/des_noticia.php?id=cw41f0e1eb1f166&pic=PC&idj=cw41f0dce54c9f5&idp=)

### **Próximos lanzamientos**

Algunos juegos que verán la luz en los próximos días:

#### **Pac-Man world 3**

Pac-Man celebra su 25 aniversario con este videojuego que combina plataformas y la jugabilidad típica de la saga.

Salida: 30 de Enero de 2006

Disponible para: PC, PSP PS2 GC XBX

#### **Namco Museum 50th Anniversary**

Esta será una recopilación de Namco para celebrar su cincuenta aniversario.

Podremos encontrar juegos 14 clásicos como Pac-Man (1980), Ms. Pac-Man (1981), Galaga (1981), Galaxian (1979), Dig Dug (1982), Pole Position (1982), Pole Position II (1983), Rolling Thunder (1987), Rally X (1980), Bosconian (1981), Dragon Spirit (1987), Spy Kid (1985), Xevious (1982) y Mappy (1983)...

Salida: 30 de Enero de 2006

Disponible para: PC, PS2 XBX, GC GBA

#### **Torino 2006**

Juego oficial de los juegos olímpicos de invierno. Este título incluirá ocho deportes de invierno, 15 eventos, extraordinarios paisajes de nieve y comentaristas auténticos, además de la posibilidad de participar en uno de los más esperados eventos deportivos de 2006.

Salida: 27 de Enero de 2006

Disponible en: PC y PS2

*[AUDIO] Transient “Palm Cuts”*

## Buzón

Ahora vamos con algunos mensajes de oyentes. Puedes enviar el tuyo a [comunicando@comunicandopodcast.com](mailto:comunicando@comunicandopodcast.com) si añades un archivo mp3 con un saludo con tu voz pues mucho mejor porque así te escuchamos todos:

### *Dani ([Pipistrellum](#))*

tema: URL's cortas

Ahora os estaba escuchando en un momento en que estabais dictando una URL un poco liosa. Tengo una posible solución para los podcast, que podría ser utilizar URL comprimidas o acortadas, tipo Tinyurl.com. Como esta <http://tinyurl.com/avput>

Es esta direccion teneis un varias webs de ese tipo y podeis elegir la que querais.

Una solución más real seria utilizar el alfabeto fonético internacional, <http://www.qsl.net/ea6dd/alfabeto.htm>. Aunque es un poco difícil aprenderlo, poco; para el oyente que sabe que solo tiene que utilizar la primera letra no va a haber ningún problema.

Incluso podéis improvisar alguna letras y el oyente no tendrá problemas.

---

Carlos Fernández

tema: Nuevo buscador de podcasts en castellano

mensaje: Hola,

Me gustaria comentaros que hemos creado un buscador de podcasts exclusivamente dedicado a podcasts en castellano. La direccion es: <http://www.podsonoro.com>  
Todavía nos quedan bastantes cosas por incorporar a la web y es por ello que aun se encuentra en fase beta, con algún que otro bug por ahí... :) , pero esperamos que puede servir de ayuda para promocionar podcasts en castellano como el vuestro.

---

Marcos González

mensaje: Hola, como estan? Espero que bien.  
Como se imaginaran, he escuchado su podcast, el cual me parece muy interesante y ameno.

Bueno, me llamo Marcos y vivo en Boca Raton, unos 60 kilometros al norte de Miami, en EEUU. Yo tengo un podcast sobre inversiones bursatiles, noticias financieras, etc. La direccion es <http://www.traderlatino.com> .

[DESPEDIDA] Saludos, hasta el programa que viene