

## Introducción

- Bienvenidos a Comunicando Podcast, primero en castellano y uno de los mas escuchados en español. Hablamos de TIC, Tecnologías de la Información y la Comunicación, Internet y Juegos en un tono desenfadado y critico amenizado con música libre.
- El programa tiene una hora de duración y frecuencia semanal.
  
- ¿Cómo conseguir los programas que no están en el feed, en iTunes o en el agregador que uses? Pues pasándote por la web descargándolos a mano ya que son muchos como para ponerlos todos en el feed. Solo tenemos los últimos 25 programas pero en la web están todos.
  
- Suscripción a Comunicando en tres RSS
  - MP3 a 128
  - OGG a 128
  - MP3 a 64, el de siempre
  - por correo electrónico, recibiendo un aviso cada vez que sale un podcast nuevo
  
- Mas detalles y el guión de este programa en la web **ComunicandoPodcast.com**
  
- Recordamos que tenemos un nuevo mapa de oyentes de Comunicando en : **comunicandopodcast.com/mapa** y puedes añadir la chincheta tu mismo.
  
- Y el foro de oyentes en:  
**comunicandopodcast.com/foro**

**Tenemos como novedad juegos para móviles.** Es la primera cuña publicitaria de Comunicando y como siempre, hemos adaptado a nuestro estilo la publicidad. Hemos rechazado casinos y apuestas y alguna que otra cosa parecida que no tenía nada que ver con los temas del programa pero en este caso hemos aceptado porque guarda relación con algunos de los temas que tratamos y porque ha habido un claro entendimiento entre la empresa que ofrece el servicio y Comunicando.

En la sección de juegos daremos más detalles pero de momento, aquí va la cuña.

**[cuña juegos para móviles]**

## Titulares

- ✓ Abrir archivo: Virus para RFID, telefonía IP para Palm
- ✓ Desde Miami: análisis a fondo de Windows Mobile 5 frente a Treo 650 en 24 horas
- ✓ Espacio en Blanco: El origen de los idiomas
- ✓ En la Red: Editor de imagenes online, Vlog Lateral TV y CMS simple
- ✓ Area de juegos: Strip Poker Susana reche, juegos para móviles, Animal Crossing y Comandos Strike Force
- ✓ Buzón de Comunicando: mensajes de los oyentes
- ✓ Música de Tonto  
<http://www.jamendo.com/es/artist/erestonto/>

[Audio musica CC]

Toda la música está licenciada bajo Creative Commons y por tanto está expresamente permitida sus reproducción en podcasts. Consulta el tipo de licencia en la web del artista.

**[AUDIO] Tonto**

## ABRIR ARCHIVO

### MobiVoIP, telefonía IP para Palm

La firma indo-americana Mantra Group ha anunciado el próximo lanzamiento de mobiVoIP , un servicio de telefonía IP para dispositivos Palm OS. Según la empresa, el servicio permitirá mantener conversaciones de voz gratuitas entre los dispositivos Palm OS (versiones 4.0 y posteriores) que dispongan de conexión a Internet, así como realizar llamadas a las redes telefónicas convencionales a precios muy económicos, aunque no se han comunicado las tarifas.

Responsables de Mantra Group han indicado a CanalPDA que mobiVoIP funciona sobre cualquier conexión de Palm a Internet, estando soportadas formalmente las WiFi, Bluetooth y EVDO. De este modo, sería compatible directamente con terminales como el LifeDrive, el TX o el Treo 700w. Aseguran que también admite conexiones de menor velocidad, como GPRS, lo que abriría la puerta a su empleo en el Tungsten C y los Treo 600 y 650. La firma indica que no presta soporte oficial a esta modalidad debido a la baja velocidad, aunque indica que funciona correctamente para velocidades GPRS superiores a los 60 kbps (30 en cada sentido). Incluso aseguran haber probado el sistema mediante conexiones IrDA por infrarrojos.

La pega es que no pone que sea compatible con Skype o Google Talk y que no admiten más registros en pruebas por ahora.

Leído en Canal PDA

<http://www.canalpda.com/displayarticle730.html>

### Ya hay virus para los sistemas RFID de identificación por radiofrecuencia

\* Los expertos afirman que el problema se encuentra en el sistema lector

MADRID.- El sistema de identificación por radiofrecuencia, mediante las polémicas etiquetas RFID, puede ser víctima de ataques de ciertos virus específicamente creados para tal fin, según un estudio holandés. Este tipo de sistemas se usan cada vez más en almacenes o como identificador en medios de transporte urbanos.

Las etiquetas llevan en su interior un pequeño dispositivo que reacciona al ser expuesta a una señal de radiofrecuencia, y 'devuelve' al lector un pequeño código numérico. Según el estudio, si se modifica el código que 'devuelve' la etiqueta al lector, pueden producirse fallos en el sistema, que podrían llegar incluso a dejarlo completamente a merced de unata que de intrusos.

Hispace alerta de que estas estas vulnerabilidades incluyen algunos tipos de ataques que podrían considerarse como clásicos, como la inyección SQL, desbordamiento de buffer y ataques XSS contra los sistemas de lectura.

PandaLabs, consultado por la redacción de Oxygen3, confirma la posibilidad de que, en teoría, puedan llegar a producirse estos errores, pero se deberán a problemas de interpretación del código devuelto en el sistema encargado de leerlos.

Luego la vulnerabilidad es, por tanto, más del sistema lector que de la propia etiqueta, ya que "en la etiqueta RFID no hay prácticamente espacio para introducir código ejecutable, y además los sistemas que leen esos códigos no deberían interpretar los datos recibidos de manera distinta a un simple código".

Leído en:

<http://www.elmundo.es/navegante/2006/03/16/seguridad/1142508275.html>

## Tendremos la nueva Ubuntu Dapper en Junio

En Barrapunto nos avisan de la fecha de salida de la nueva versión de Ubuntu:

El wiki de Ubuntu pone fecha a la salida de Ubuntu Dapper, que ha sido pospuesta oficialmente para el 1 de junio, fecha en la que saldrá la versión 6.04

La fecha inicialmente prevista era el 20 de abril, pero sin duda la ligera demora va a merecer la pena: en opinión de Mark Shuttleworth será la primera versión de Ubuntu con "calidad empresarial", hasta el punto de que tienen previsto ofrecer soporte (vía Canonical) durante cinco años.

Hay ya una versión preliminar que no es apta para producción pero permite hacerse una idea de los importantes cambios que incluirá Dapper Drake.

<http://www.informediario.com/2006/03/nueva-ubuntu-dapper-en-junio.html>

[AUDIO] Tonto

## Espacio en blanco

Espacio cedido a iniciativas de comunicación alternativa, radios libres, ONGs, promos de otros podcasts... Contacta con Comunicando para proponer temas.

[Audio] Radialistas.net: Antes de la Torre de Babel

<http://radialistas.net/clip.php?id=1100151>

**[AUDIO] Tonto**

## Desde Miami con Sergio Schinoff

24 horas con un móvil con Windows Mobile 5 para un usuario de Treo 650.

Conclusión: mejor sigue con Treo

**[AUDIO] Tonto**

## EN LA RED

### Editor web de imágenes

Permite editar de forma sencilla cualquier imagen de la red o de nuestro ordenador y luego exportarla a Flickr o a nuestro Pc. Enviado por JHL

<http://pixoh.com/>

### Lateral TV

Es un Videoblog o vlog con programas que duran entre 3 y 4 minutos sobre tecnología, estilo de vida digital, tendencias, asuntos de soporte técnico y una que otra sorpresa que de repente aparecerá en tu pantalla. 10 programas nuevos cada semana. Enviado por Serrot

<http://www.lateralv.com/>

### CMSSimple

Un sencillo CMS o gestor web de contenidos pensado para blogs y sitios web que no quieran complicarse la vida y tener un gestor eficiente y sencillo. También está en español.

<http://www.cmsimple.dk/es/>

También puedes encontrar todas las direcciones comentadas en esta sección en ComunicandoPodcast.com donde tenemos una página con enlaces a todas ellas en Del.icio.us y una página con las últimas 50. También hay una nube de tags con las etiquetas que se usan para describir esos enlaces.

Y si quieres recomendar alguna dirección interesante para que la comentemos en esta sección pues haz lo mismo, añádela a del.icio.us con el tag (etiqueta) “comunicando” y así la podremos ver todos, nosotros y los demás oyentes.

**[AUDIO] Tonto**

## AREA DE JUEGOS

Comentario sobre juegos para móviles de Comunicando podcast

Sexy Poker Susana Reche, el juego oficial de la famosa bailarina de strip tease, presenta cinco chicas súper picantes incluyendo a la mismísima Susana Reche con toda seguridad atraerán tu atención. Pero no dejes que Susana y sus impresionantes chicas te engañen, saben que son buenas y medirán tu ingenio durante todo el juego. Tendrás la oportunidad de desafiar a estas chicas en uno de los tres apasionantes juegos de strip póquer. Si ganas, tendrás el mejor premio que te puedas imaginar...

Para descargar este juego:  
Envía PODCAST 1466 al 7372

- Tienes que enviar un mensaje SMS al número 7372.
- No te olvides de dejar un espacio entre PODCAST y 1466
- Asegúrate que tú móvil o el de la persona a quien quieres enviar este juego es compatible y tiene configuración wap
- Coste del mensaje 1,20 euros + IVA. Mayores de 18 años. Necesarios 5 SMS. Sólo disponible en España

Otros juego disponibles:

Príncipe de Persia las dos Coronas

Urban Asphalt GT2

Quién Quiere ser Millonario (50 x 15)

Trivial Pursuit 80s Edition

Atari Legends Volumen 2

King Kong

Más información y móviles compatibles en

<http://www.comunicandopodcast.com/moviles>

- Tienes que enviar un mensaje SMS al número 7372.
- No te olvides de dejar un espacio entre PODCAST y 1457
- Asegúrate que tú móvil o el de la persona a quien quieres enviar este juego es compatible y tiene configuración wap
- Coste del mensaje 1,20 euros + IVA. Mayores de 18 años. Necesarios 5 SMS. Sólo disponible en España.

[audio Rosa]

## Animal Crossing, un simulador social en tiempo real

A Nintendo le están dando un gran resultado los simuladores sociales para su consola portátil. Al éxito de 'Nintendogs' en Japón y Estados Unidos le ha seguido el de 'Animal Crossing', un completo simulador social en tiempo real en el que para avanzar hay que tejer una red de amigos lo más amplia posible y que ya ha vendido más de dos millones de ejemplares en Japón.

Colaborar es fundamental en Animal Crossing. El objetivo del juego es "negociar y llegar a acuerdos", según Katsuya Eguchi, principal responsable de este mundo virtual en el que visitar a los contactos de cada uno en su propio pueblo es una de las claves.

Con un personaje y un pueblo personalizado, el jugador comienza su vida alternativa. En ella podrá hacer casi de todo: pescar, buscar fósiles, cazar insectos, vender y comprar objetos, agrandar su casa o crear diseños propios para ropa y objetos. También organizar juegos o retos amigos. La imaginación es fundamental para aprovechar todas las capacidades de 'Animal Crossing'.

Una vida virtual que se adapta al ritmo del jugador. Cuando en la vida real es invierno, en el juego también. Todo sincronizado. De esta forma, no es necesario cumplir objetivos concretos, sino jugar a un ritmo propio, sin prisa. Pero sin pausa, claro.

Para evitar visitantes molestos en un pueblo propio, Nintendo ha desarrollado un sistema de claves. De modo que a nuestro pueblo sólo podrán acceder visitas seguras con las que intercambiar recursos. Pero no es un sistema limitado a amigos y conocidos en la vida real, sino mucho más amplio gracias a las comunidades que han aparecido en Internet.

"Queríamos crear algo muy innovador y que se pudiera jugar durante pocos minutos cada día, pero durante mucho tiempo", comenta Shigeru Miyamoto, uno de los desarrolladores más conocidos de Nintendo. Los jugadores japoneses han respondido bien a 'Animal Crossing'. A partir del 31 de marzo se verá que sucede con los españoles.

'Animal Crossing Wild World' estará disponible para Nintendo DS a partir del próximo 31 de marzo a un precio aproximado de 39,95 €.

Leído en:

<http://www.elmundo.es/navegante/2006/03/17/juegos/1142609449.html>

Commandos Strike Force se presenta en España y en el proximo Comunicando comentaremos este juego

Coincidió con el décimo aniversario de la fundación de Pyro Studios.

El pasado 15 de Marzo se presentó en Madrid, la última súper-producción de Pyro Studios: Commandos Strike Force. 9 millones de euros de presupuesto, han participado más de 70 personas a lo largo de tres años de trabajo y hasta una pequeña Orquesta, amenizó en lapresentación las transiciones del evento con piezas de la partitura de Mateo Pascual para Strike Force.

El acto fue conducido por Ramón Langa, que también colabora en el doblaje del juego. Éste dio paso a varios videos donde se explicaba el concepto detrás del juego, y como se ha desarrollado a lo largo del tiempo. Strike Force es un juego de acción en primera persona, ambientado en la Segunda Guerra Mundial, y que mantiene algunos elementos del diseño de los juegos anteriores. Esto es, tienes que cambiar el control entre el francotirador, el boina verde y el espía, siendo complicado afrontar una misión por ti mismo.

Para explicar el desarrollo, salió al escenario José Manuel García Franco, responsable del proyecto. Él insistió en el carácter de excepcionalidad de Pyro en el mercado español, y cómo Commandos se ha consolidado como franquicia. También, presentó un pequeño video donde se exponía la situación de debilidad del desarrollo en Europa respecto a Estados Unidos o Japón.

Por último, Ignacio Pérez Dolset, consejero delegado de Pyro Studio, comentó los planes de expansión de su grupo de empresas. La creadora de Commandos fue fundada en 1996, siendo un total triunfo y estableciéndose como una marca consolidada en el mercado internacional. En este sentido, Dolset, afirmó su malestar ante la escasa promoción por parte del gobierno, ya que Commandos es una de las pocas propiedades intelectuales españolas en haber tenido éxito fuera del país, algo que no suele ser factible en otros mercados como el cinematográfico.

Antes de finalizar, recordó que Pyro está trabajando ya en un motor para la nueva generación y nos anunció proyectos futuros del resto de empresas del conglomerado Wisdom, entre los que se encuentra una futura película de animación.

Commandos: Strike Force sale el 17 de Marzo en todo el país.

Noticia de Vandal.net

<http://www.vandal.net/cgi-bin/vernoticia.pl?n= 19776&p=>

**[AUDIO] Tonto**

## Buzón

Puedes enviar **Audiocorreos** mediante

- Skype, al usuario “Jagelado”
- Odeo pulsando el botón que hay en la web
- y hasta por teléfono. Tienes la información en la web.

Si tienes una tarifa plana que te permite llamar gratis a fijos en España o algún plan tipo Skype que te permite más barato a teléfonos fijos, puedes llamarnos al: 911 200 700 y tras la locución marca 700 758 996

Para llamar desde fuera de España, llama al: +34 911 200 700 y tras la locución marca 700 758 996

o por correo electrónico a [comunicando@comunicandopodcast.com](mailto:comunicando@comunicandopodcast.com) Si añades un archivo MP3 con un saludo con tu voz pues mucho mejor porque así te escuchamos todos:

*Mensaje contestador Comunicando*

*Soyplastic.net*

*Blog sobre Tvp2p y otros temas*

<http://soyplastic.net/archives/category/tvp2p/>

*Tenemosderecho.info*

<http://www.tenemosderecho.info/>

Podcast sobre orientación jurídica y derechos humanos hecho en Venezuela

y para terminar, leemos un mensaje de correo:

Hola amigos de Comunicando,

Os enviamos una nota de prensa del portal que acabamos de lanzar, SoloMúsicos.com esperando que gracias a la difusión que Comunicando tiene en la comunidad internauta pueda conseguir que esta iniciativa cultural independiente llegue al máximo número de personas.

Somos un par de amigos apasionados por la música que con muchas ganas nos hemos metido en este proyecto sin más interés que fomentar la creación de música.

Esperamos que esta iniciativa os parezca tan interesante como a nosotros.

Un saludo,  
David Albertos

SoloMúsicos.com es un servicio gratuito que pretende ayudar a músicos de España y

Latinoamérica. ¿Cómo? A través de “Busca Músicos”, un buscador de músicos que permite acotar la búsqueda por criterios como: - Instrumento - Estilo musical - Perfil (Profesional, Amateur) - Localización...

Este servicio va dirigido a todos aquellos músicos profesionales, amateurs o cualquier persona que necesite contactar con un músico ya sea para formar una banda, tocar en un concierto, grabar en un estudio, etc.

Si no se ha tenido éxito con la búsqueda anterior, SoloMusicos.com pone a disposición de los usuarios un “Tablón de Anuncios” tanto para la demanda y oferta de músicos como para la compra y venta de instrumentos musicales.

La dirección es Solomusicos.com

<http://www.solomusicos.com>

y

[DESPEDIDA] Saludos, hasta el programa que viene.